



GAME DEV FEST

O wydarzeniu

Game Dev Fest to cykl spotkań z osobami od lat związanymi z polską branżą tworzenia gier komputerowych. Składa się z czterech cotygodniowych spotkań – każde z nich jest świetną okazją do wysłuchania doświadczonych game developerów i skorzystania z ich rad. Nasze spotkania są skierowane zarówno dla początkujących twórców, jak i wyjadaczy z branży. Każdy znajdzie tu coś dla siebie. Wstęp na spotkania jest całkowicie **bezpłatny i otwarty**. Game Dev Fest to niepowtarzalna okazja, by spotkać osoby odpowiedzialne za gry, w które grasz i dowiedzieć się, czego twórcy nauczyli się podczas ich produkcji.

Podczas tej edycji zapraszamy na:

- 4 spotkania i 7 wykładów, między innymi...
 - Wykład Marcina Blachy, dyrektora fabuły m.in. Cyberpunku 2077, na temat: "Projektowanie fabuły dla inżynierów"
 - Wykład Karola Drzymały, założyciela studia Orbital Knight
- Afterparty po każdym spotkaniu w barze H.4.O.S.
- Wydarzenie w niepowtarzalnej atmosferze, okazję do networkingu

Organizatorzy

Koło Naukowe Twórców Gier "Polygon" to grupa działająca przy Wydziale Elektroniki i Technik Informatycznych Politechniki Warszawskiej. Koło funkcjonuje od 2009 roku i liczy sobie ponad 500 oficjalnych członków na Discordzie oraz średnio około 50 osób spotykających się co tydzień w ramach prezentacji tematycznych, wykładów i warsztatów. Głównym celem Koła Naukowego Polygon jest **poszerzanie ogólnej wiedzy związanej z tworzeniem gier komputerowych**. Oprócz tego Koło buduje społeczność twórców gier w Polsce oraz pomaga w zdobyciu doświadczenia i wejściu na rynek pracy.



Daty i miejsce

Wykłady odbywają się w auli 133 budynku Wydziału Elektroniki i Technik Informatycznych Politechniki Warszawskiej przy ul. **Nowowiejskiej 15/19** w Warszawie. Pierwsze spotkanie tegorocznej edycji odbędzie się w **środę, 8 listopada o 19:00**, kolejne co tydzień o tej samej porze, kończąc na 29.11.

Na after party zapraszamy **po każdym spotkaniu do baru H.4.O.S**, zlokalizowanego przy ulicy Marszałkowskiej 64.

Kontakt

Adres e-mail:
kntgpolygon@gmail.com

Oficjalna strona Game Dev Fest:
<https://www.gamedevfest.pl>

Oficjalna strona KNTG Polygon:
<https://kntgpolygon.pl/>

Oficjalna strona baru H.4.O.S:
<https://h40s.pl/>

KNTG Polygon na Facebooku:
<https://www.fb.com/kntg.polygon>

Press kit:
<https://goo.gl/YrM3Sk>

W ubiegłych latach

8

Edycji

60+

Wykładów

700+

Uczestników na edycję

Prelegentami podczas poprzednich edycji byli między innymi:

Adam Bryła (The Astronauts)
Adrian Chmielarz (The Astronauts)
Adrian Perdjón (Mocap.pl)
Agata Droga-Bazan (The House of Fables)
Albert Pałka (PIXEL)
Andrzej Koloska (The Farm 51)
Artur Ganszyniec (11bit studios)
Artur Maksara (Flying Wild Hog)
Artur Perski (Vile Monarch)
Daniel Sadowski (Nitreal Games)
Gracjana Zielińska (MoaCube)
Grzegorz Ciach (PolyAmorous)
Grzegorz Mazur (Vile Monarch, 11bit studios)
Jakub Mularski (Reikon)
Jakub Wójcik (Indie Games Polska)
Joanna Buganik (QLOC)
Joanna Przybyłowicz (PR Outreach)
Kamila Dulcka (Indie Games Polska)
Karol Drzymała (Tabasco Interactive)
Karol Wieczorkiewicz (Reikon)
Karol Zajączkowski (11 bit studios)
Krzysztof Maliński (Huuuge Games)
Krzysztof Szulewa (Artificer)
Łukasz Chmielewski (Techland)
Łukasz Miądowicz (Huuuge Games)
Łukasz Spierewka (Afterburn Games)

Łukasz Wołowicz (Techland)
Maciej Miąsik (Pixel Crow, Game Dev School)
Maciej Sulecki (11bit studios)
Marcin Przybyłowicz
Marek Ziemak (11 bit studios)
Marta Ziolkowska (Gspot Studios)
Mateusz Ostrowski (Deadbit)
Mateusz Osuch (Vile Monarch)
Mateusz Pusty (Robot Gentleman)
Mateusz Wróblewski (11 bit studios)
Michał Hrydziuszko (Mocap.pl)
Michał Kłoś (Layopi Games)
Michał Marcinkowski (Transhuman Design)
Michał Słapa (CD Projekt RED)
Paweł Jędrzyak (Digital Melody)
Piotr Leszczyński (Vile Monarch)
Piotr Trochim (Botperfect)
Sebastian Nowak (CD Projekt RED)
Sos Sosowski
Tadeusz Zieliński (Flying Wild Hog)
Tom Grochowiak (MoaCube)
Tom Tomaszewski (Crunching Koalas)
Tomasz Gop (CD Projekt RED, CI Games)
Tomasz Jaworski (PatchKit)
Tomasz Winiarski (PolyAmorous)
Wojtek Mroczek (Kool Things)

Game Dev Fest na YouTube

Wykłady są przez nas nagrywane i (za zgodą prelegenta) udostępniane na naszym kanale YouTube, który już w tym momencie jest świetnym źródłem wszechstronnej wiedzy o branży gier wideo.

Oficjalna playlista Game Dev Fest na YouTube

